**Muğla Sıtkı Koçman Üniversitesi Eğitim Fakültesi**

**Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü Lisans Yan Dal Programı**

Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Yan Dal Programı’nın açılması ve yürütülmesinde Yükseköğretim Kurumlarında Önlisans ve Lisans Düzeyindeki Programlar Arasında Geçiş, Çift Anadal, Yan Dal İle Kurumlar Arası Kredi Transferi Yapılması Esaslarına İlişkin Yönetmelik hükümleri esas alınır.

**Başvuru Koşulları**

Yandal programına, anadal lisans programının en erken üçüncü, en geç altıncı yarıyılın başında başvuru yapılabilir. Programa başvuruda bulunacak öğrencilerin, aşağıdaki koşulları yerine getirmesi gerekmektedir:

* Yandal programına, başvurduğu yarıyıla kadar aldığı lisans programındaki tüm kredili dersleri başarıyla tamamlamış̧ olan öğrenciler başvurabilir.
* Öğrencinin başvuru sırasında anadal programındaki genel not ortalamasının en az 100 üzerinden 80 (3.00/4.00) olması gerekir.

Ek olarak başvuran adayların aşağıdaki şartları taşıması gerekmektedir:

* Eğitim Fakültesi bünyesindeki öğretmenlik lisans programlarından birine devam ediyor olması
* GKD10005 Bilişim Teknolojileri dersi notunun 80 ve üstü olması
* Alttan dersinin bulunmaması

**Dersler ve Krediler**

Öğrencinin yan dal programında başarılı sayılabilmesi için Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi lisans programından alması gereken zorunlu ve seçmeli derslerin listesi aşağıda verilmektedir. Bir öğrencinin Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Yan Dal Programı’ndan mezun olması için toplam altı (6) zorunlu (24 AKTS) ve dört (4) seçmeli (16 AKTS) alması ve başarıyla geçmesi gerekmektedir. Yukarıdaki koşullarda toplam 10 ders alan ve 40 AKTS’yi tamamlayan öğrenciler programdan mezun olarak, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Yan Dal Sertifikası almaya hak kazanacaktır.

|  |
| --- |
| **Zorunlu Dersler** |
| **Dersin Kodu** | **Dersin Adı** | **T** | **U** | **K** | **AKTS** |
| BTE10005 | Öğretim Teknolojilerinin Temelleri | 2 | 0 | 2 | 3 |
| BTE10002 | Algoritma Tasarımı ve Geliştirme | 2 | 2 | 3 | 5 |
| BTE00040 | Eğitsel Oyun ve Oyunlaştırma | 2 | 0 | 2 | 4 |
|   |   |   |   |   |   |
| BTE20007 | Öğretim Tasarımı | 3 | 0 | 3 | 4 |
| BTE20003 | Temel Programlama | 2 | 2 | 3 | 4 |
| BTE00010 | Çoklu Ortam Tasarımı ve Üretimi | 2 | 0 | 2 | 4 |
|  |  |  |  |  |  |
| **Seçmeli Dersler** |
|  BTE00120 | Sınıf İçi Öğrenmelerin Değerlendirilmesi | 2 | 0 | 2 | 4 |
|  BTE00100 | Öğretimde Materyal Tasarımı | 2 | 0 | 2 | 4 |
|  BTE00080 | Masaüstü Yayıncılık | 2 | 0 | 2 | 4 |
|  BTE00090 | Medya Okuryazarlığı | 2 | 0 | 2 | 4 |
|  BTE00060 | Eğitsel Video Tasarımı | 2 | 0 | 2 | 4 |
|  BTE00130 | Teknoloji ve Yetişkin Eğitimi | 2 | 0 | 2 | 4 |
|  BTE00030 | Eğitimde Yapay Zekâ Uygulamaları | 2 | 0 | 2 | 4 |
|  BTE00110 | Özel Eğitim ve Teknoloji | 2 | 0 | 2 | 4 |
|  BTE00070 | İnsan ve Bilgisayar Etkileşimi | 2 | 0 | 2 | 4 |
|  BTE00020 | Eğitim Yazılımı Tasarımı ve Değerlendirme | 2 | 0 | 2 | 4 |
|  BTE00050 | Eğitim Teknolojilerinde Güncel Uygulamalar | 2 | 0 | 2 | 4 |
|  BTE20008 | İleri Programlama | 2 | 2 | 3 | 4 |
|  BTE40005 | Teknoloji Planlaması ve Uygulamaları | 2 | 0 | 2 | 4 |
|  BTE20005 | Eğitimde Grafik ve Canlandırma | 2 | 2 | 3 | 4 |
|  BTE20001 | Bilişim Sistemleri Donanımı | 3 | 0 | 3 | 4 |
|  BTE30006 | İşletim Sistemleri | 3 | 0 | 3 | 4 |
|  BTE40004 | Proje Geliştirme ve Yönetimi | 3 | 0 | 3 | 4 |

Not: Kontenjan her öğretmenlik programları için 4 öğrenci ile sınırlıdır. Herhangi bir Anabilim dalı kotası dolmadığı takdirde diğer Anabilim dallarından ekstra öğrenci kabul edilebilecektir.